

SkillNerds · Breeze 会议

首个周会

你来啦。第一次连自我介绍都不用你开口，接洽人替你说。

时间 每周末固定时间，本次 _____

Host _____（周中已提前通知）

在哪儿 本周周会群 / 语音

skillnerds.club



今天怎么走

按会议制度的顺序走。第一次会多几段，把角色、Ranking 和周会规则一起过一遍。

1	开场	这是个什么会，我们在干什么	10 min
2	介绍新人	接洽人来介绍，不用新人自我介绍	10 min
3	mentor 和 GFJ	正式介绍 mentor，讲讲给新人挑的 good first job	15 min
4	目标看板	Host 帮大家记着目标，更新这周做到哪儿了	10 min
5	发 star	这一周唯一的一颗，由 Host 决定给谁	5 min
6	散会前	定下次谁 Host，新 Host 拉新群	5 min

第一次追加：角色体系、Ranking 阶梯、周会怎么开怎么散，以及今天要定下来的那几件事。

开场

先说清楚，这是个什么会

每周末我们碰一次，叫 Breeze 会议。名字就是这个意思，别紧张。

Pressure-Free & Relax

没人催你。忙起来消失了也没事，我们只是让你先睡一会儿。

Spec Driven

事情先说清楚再做。把事情写明白，本身就是 DOCER 的活儿。

Friendly & helpful

遇到不会的直接问，不会有人觉得你烦。

一个周会就是一个具体的开发组。Nerds 序列的成员只参与一个会议，专心一件事。

周会群是干活的主力。每个群只存在一周，下次周会的 Host 接着往下拉，所以群里不用囤消息，一周一清。

我们在往哪儿走

把 XSkill 冲上 GitHub Trending 之前，先要把底子打扎实。当前要打磨的基础资产有三样。

01

新手入门文档和视频

还有其它社区资产。让人第一次接触就能顺下来。

02

XSkill 版本文档

版本讲清楚，用的人才敢跟。

03

GitHub 仓库 README 打磨

首屏决定别人愿不愿意往下看。

这三样都不是一个人能做完了的，所以每一样后面都有你能插手的位置。

冷启动可以买 star 冷启动服务，但那只是必要手段之一。根本还是得把软件、新手引导和社区面做得足够厚，让人一看就觉得「这个项目很酷，我愿意用」。

卡点在哪儿

卡点从来不是缺少感兴趣的人，而是感兴趣的人加了微信之后，我们不知道让他们干什么。

有的人想做运营

有的人先观望着

有的人只想学点最佳实践

不是每一个人都想做开发。这些都挺好，都有位置。

组织这边要补齐的就是文档、角色、接洽路径和激励，让一个人从「有点兴趣」走到「第一次真的做成了一件事」。

所以补齐这四样

角色不是给你派工的表格，是让你一进来就知道自己能干点什么。

文档

你现在看到的这些都在 skillnerds.club 上，改哪条都能提。

角色

两条序列，Skills 管人和运营，Nerds 管开发和质量。

接洽路径

从第一次刷到我们，到第一个 good first commit，一路有人陪。

激励

证书、奖牌，还有周会上那颗谁都想抱走的 star。

人通常不知道自己需要做什么。角色让人明白自己的 job，从而激发主观能动性。类似 CS 里的指挥、步枪、狙击、自由人，或公司里的产品、HR、开发、测试。我们不想让你进来之后干站着，不知道该找谁、该干嘛。

一个人是怎么走进来的

你不用自己摸索。这一路都有人陪着走。



这轮没走完不是把你淘汰掉，只是这一次没赶上节奏，下一轮接着来。

进来之后一阶一阶往上走，连续两次没来周会就先睡一会儿，再做个 GFJ 就醒 —— 这部分在后面 Ranking 那页细说。

介绍新人

开场先介绍新人，而且是接洽人来介绍，不用你自己开口。

新人	接洽人	从哪儿来	想挑的角色	接洽人补一句

还没完成第一个 GFJ 的时候在新人档。GitHub 仓库、材料仓这些先给你逛，基础权限都开着。

连续两次没来周会，HR 会做一次 GC —— 不过这一档你还没什么家当，因为第一个 GFJ 还没完成。

Skills 序列

不写代码的人在这里。社区能不能长起来，很大程度上靠这条线。

HR

把人带进来的那个人。发引流内容、招募新人、确认意向，也负责把长期不在的人清出去（这活儿不好干，但总得有人做）。

接洽人

新人第一个认识的人。带新人入门，跟进他从进来到留下的整个过程，顺便交个朋友，再把他和 mentor 接上。

这条线上的两个位置今天要落到人头上

HR：_____ 接洽人：_____ （可以一个人先兼，写下来就行）

Nerds 序列

想动手的人在这里。四个位置各管一段，一个 issue 从进来到关掉会走完这一圈。

QA

所有功能和特性的入口。社区里的 issue 先到你这儿，内部提的和外部用户提的问题都由你回。

DEVELOPER

把 issue 接过来，做设计和开发，也管架构设计。想直接写东西的话，这里最直接。

测试

负责验收和关闭 issue。你说行了，这件事才算完。

DOCER

把组织内部的材料写清楚。你现在读的这些，就是 DOCER 的活儿。

Nerds 序列的成员只参与一个会议，专心一件事。

今天认领： QA _____ DEVELOPER _____ 测试 _____ DOCER _____

环节 3

mentor 和 good first job

正式介绍 mentor ，由 mentor 讲讲给你挑的 good first job 。

新人	mentor	good first job	谁来验收	这周做到哪儿

iron 及以上可以当别人的 mentor 。测试说行了，这件事才算完。

在一个完整的 week cycle 里做完，就正式成为 cooper member 。没有考试，也没人给你打分。

环节 3

这周的活从哪儿来

三样基础资产往下拆，就是这周能认领的方向。具体条目在会上由 mentor 拆成 GFJ。

新手入门与社区资产

- 一页能跑通的快速上手
- 从安装到跑起来的一段视频
- 新人常问的问题收口成一页

认领人 _____

XSkill 版本文档

- 版本说明怎么写
- 变更记录补齐
- 先列一份文档缺口清单

认领人 _____

GitHub README 打磨

- 首屏讲什么、怎么排
- 补一张截图或一段演示
- 贡献指引指向社区指南

认领人 _____

上面只是方向。QA 手上的社区 issue 也是 GFJ 的来源之一，别忘了那一路。

环节 4

目标看板

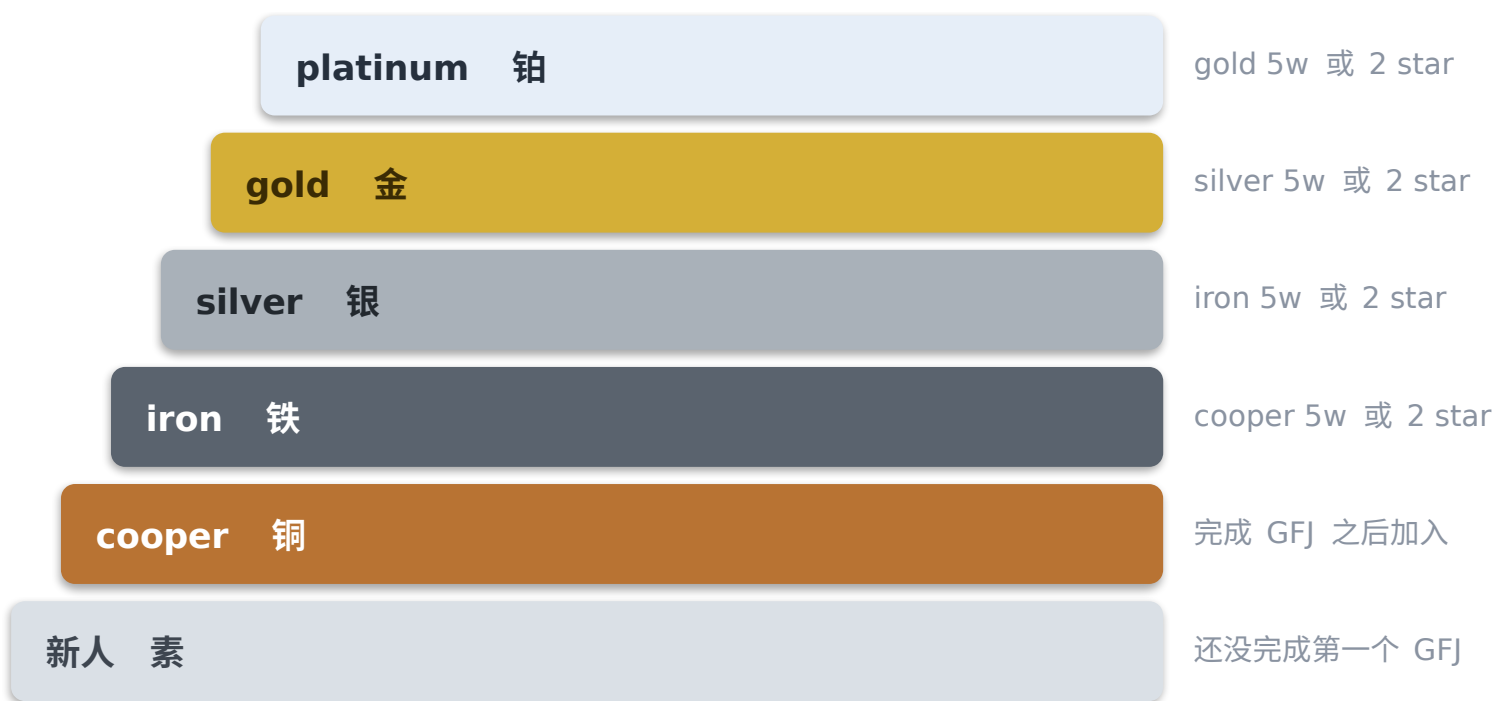
Host 帮大家记着各自的目标，更新一下这周做到哪儿了。

成员	角色	本周目标	状态	下周要做什么

这张表是 Host 交接的东西。下次 Host 接过去接着往下记。

一阶一阶往上走

这不是绩效考核，没有排名榜，也没人拿它跟你谈话。



往上走只看两件事

待够 5w，或者拿到 2 star。到 iron 就是骨干，可以当 mentor、Host 周会。

掉下来不叫失败，叫睡觉

连续两次没来周会就标记 sleeping，权限先收起来，再做个 GFJ 就醒。

stone 不在阶梯上

规则的维护者。能召集 silver、gold 来投票，发起 Rule 会议改规则。

环节 5

这一周唯一的一颗 star

每周周会一颗，实体加电子，每一颗都长得不一样。



谁决定

由当周 Host 决定给谁，不用投票。

有什么用

攒到 2 颗就能往上升一档，等价于待满 5w。

做了事还有证书和奖牌。你花了时间做的事，我们想让它留下点东西。

今天这颗给谁



得主

因为

第一颗 star 建议留给这周真的把一件事做完的人 —— 不看大小，看做完。

周会怎么开，怎么散

一个周会就是一个具体的开发组，开和散都有明确条件。

怎么开

gold 成员可以发起开发组新建投票。条件是 3 位 gold 同意，并且有第一个 Host。Host 至少是 silver member，周中提前通知，每周末固定时间。

怎么散

一个子项目领域的周会，连续两周没有 Host、参与人少于 2 名，或者干脆没办，这个周会就会被销毁，想再开得重新走一遍新建投票。散了不丢人，只是说明这个方向暂时没人跟。

周会群一周一清。下次周会的 Host 接着往下拉，所以群里不用囤消息。

这套条件是给往后开第二个、第三个周会用的。第一个周会怎么起，在「今天要定下来的事」那页一起说。

规矩不对就在 NerdRule 上提

规矩不是定死的，觉得哪条不对就在这儿提。

谁能参加

gold、silver、platinum 可以参加。iron 和 cooper 可以受邀参加。

谁必须到

gold 需要到场。

谁来召集

stone。stone 能召集 silver、gold member 来投票，发起 Rule 会议改规则。

改什么

上面这些制度里你觉得不合理的任何一条。最后是 stone 把这件事推上会。

首次特有

今天要定下来的事

第一次开，有几件事制度里没法自动给出答案，得在会上定或者推到 NerdRule 。

- ☐ 本次和下次的 Host。制度里 Host 至少是 silver，第一次大家还都在新人档，这条怎么处理要在 NerdRule 上定。
- ☐ 周末的固定时间定在哪个时段，周中由谁提前通知。
- ☐ 三样基础资产分别谁来跟：新手入门与社区资产、版本文档、README。
- ☐ 新人和 mentor 的配对，GFJ 当场说清楚，验收谁来。
- ☐ 今天这颗 star 给谁。
- ☐ 首批 gold 和 stone 怎么产生 —— 开新周会领域和改规则都卡在这儿，同样走 NerdRule。

定不下来的就写进待议，别在会上耗着。Pressure-Free & Relax 。

环节 6

散会前，三件事

下次什么时候

下次谁 Host

新群谁来拉

新 Host 拉新群，目标看板一起交过去。

规矩不是定死的，觉得哪条不对就在 NerdRule 会议上提。

社区指南: skillnerds.club (旧地址 org.xskill.wiki 也还能用)